

## Lernprogramme / Lern-Apps:

- Antolin ([www.antolin.de](http://www.antolin.de))
- Zahlenzorro ([www.zahlenzorro.de](http://www.zahlenzorro.de))
- Anton ([www.anton.app](http://www.anton.app) oder als App)
- Apps der LegaKids Stiftung (wie z.B. „Worträuber“ unter [www.legakids.net](http://www.legakids.net))
- Einfach vorlesen ([www.einfachvorlesen.de](http://www.einfachvorlesen.de) oder als App)
- Lesestart zum Lesenlernen (App)



## Mathematische (Gesellschafts-)Spiele:

- Shut the Box (Zahlzerlegung, Addition bis 12)
- Quixx (Zahlzerlegung, Addition bis 12)
- 3x4 Klatsch (Einmaleins)
- 6 nimmt! (Zahlvorstellung bis 104)
- Heckmeck (Addition bis 36, Anbahnung Multiplikation)
- Halli Galli (Simultane Anzahlerfassung, Zerlegung der 5)
- Ubongo (Schulung figürlichen Vorstellungsvermögens)
- Make ´n´ Break (Schulung räumlichen Vorstellungsvermögens)
- Kniffel / Yatzee (Addition im Zahlenraum bis 30, Multiplikation bis 5\*6)
- Rush Hour (Strategische Vorgehensweisen und Problemlösekompetenz, Räumliches Vorstellungsvermögen)
- Knobelspiele von SmartGames, z.B. Arche Noah, Korallenriff, Strandspiele (Strategische Vorgehensweisen und Problemlösekompetenz, Konzentration)



## Spielideen zur Förderung der Feinmotorik:

- Perlen fädeln
- Kleben / schneiden
- Kneten
- Sticken / knüpfen / knoten
- Bügelperlenbilder
- Steckspiele



## Lesemotivation steigern:

- Buch-Reihe „Erst ich ein Stück, dann du“
- Bücher mit Silbenmethode
- Comics (überschaubare Textmenge, schnelle Erfolgserlebnisse)
- Zeitschriften (abwechslungsreiche Inhalte, überschaubare Textmenge, Spezialinteressen)

## Verschiedenes:

- Gemeinsam Kuchen / Kekse backen
- Stadt-Land-Fluss spielen
- in die Bücherei gehen, neue Bücher ausleihen
- Einkaufszettel schreiben / beim Einkaufen vorlesen lassen

